1. Construa um algoritmo que permite actualizar o salário de uma equipa de profissionais. O gerente deverá ser aumentando em 3%, o técnico em 5% e as restantes classes trabalhadores em 1%.

Program SalarioPRG;

uses crt;

var salario : Real;

prof : String;

Begin

write('Introduza o salário: ');

readln(salario);

write('Escolha uma categoria técnico/gerente/outros: ');

readln(prof);

If prof = 'técnico' then

BEGIN

salario := salario \* 1.05;

END

Else

Begin

IF prof = 'gerente' then

BEGIN

salario := salario \* 1.03;

END

Else

BEGIN

salario := salario \* 1.01;

END

End;

writeln('O novo Salario ‚ ' , salario);

End.

1. Imagine que um utilizador solicita a execução do algoritmo “estação climática” e digita um número respeitante à estação escolhida. Represente o fluxograma respectivo.

Program ClimaPRG;

Uses crt;

var opcao : Integer;

Begin

writeln('1 - Verão');

writeln('2 - Outono');

writeln('3 - Inverno');

writeln('4 - Primavera');

while (opcao < 1) OR (opcao > 4) DO

Begin

writeln('Escolha a op‡Æo do menu referente ao per¡odo desejado:');

readln(opcao);

End;

Case opcao of

1 :

Begin

writeln('Verão');

End;

2 :

Begin

writeln('Outono');

End;

3 :

Begin

writeln('Inverno');

End;

4 :

Begin

writeln('Primavera');

End;

End;

End.

3.Faça um algoritmo que imprima todos os números pares no intervalo de 1 a 100.

Program ContadorPRG;

Uses crt;

Var contador : Integer;

Begin

contador := 0;

While contador <= 100 Do

Begin

Write(contador , ' ');

contador := contador + 2;

End;

End.

4. Faça um algoritmo que o usuário informa um número e o algoritmo verifica se ele é um número triangular.

Program PRGTriangular ;

var p, num1, num : Integer;

Begin

num1 := 1;

write('Digite um número: ');

read (num);

p := num1 \* (num1 + 1) \* (num1 + 2);

while(p < num)do

Begin

num1 := num1 + 1;

p := num1 \* (num1 + 1) \* (num1 + 2);

End;

if (p = num) then

write('Triangular')

else

write('Não triangular');

End.

5-Elabore um algoritmo que simule uma contagem regressiva de 30 segundos, ou seja, mostre 10:00, e então

9:59, 9:58, ..., 9:30

Algoritmo – Contagem regressiva

Program PRGContagemRegressiva;

var min, seg : Integer;

Begin

writeln('10:00');

for min := 9 downto 9 do

Begin

for seg := 59 downto 30 do

Begin

writeln(min, ':', seg);

End;

End;

End.